

LA VILLE DE PUBLIER RECRUTE

(en contrat de remplacement)

1 agent d'accompagnement de l'enfance (ATSEM) F/H



Publier est une commune dynamique de plus de 7 600 habitants, située au bord du lac Léman, entre Thonon et Evian, adossée aux montagnes du Chablais.

En pleine évolution démographique, la Ville possède trois groupes scolaires et accueille 800 élèves. Dans le cadre d'une absence programmée, nous recherchons une ATSEM pour un CDD en remplacement d'une semaine (possibilité de prolongation).

MISSIONS

Pendant le temps scolaire :

- Assister le personnel enseignant dans les établissements scolaires pour : accueil, animation, hygiène et sécurité des jeunes enfants (2-6 ans),
- Participer à la communauté éducative,
- Préparer et mettre en état de propreté les locaux et matériels servant directement aux enfants.

En dehors du temps scolaire :

- Prendre en charge les enfants de maternelle (cantine, activités périscolaires, ...),
- Entretien des locaux.

PROFIL RECHERCHÉ

- **CAP Petite Enfance ou CAP AEPE indispensable**
- Expérience dans une fonction similaire souhaitée
- Techniques favorisant l'éveil des enfants

Vos atouts :

Pédagogie, patience, sens du travail en équipe, organisation, rigueur, écoute, discrétion, aisance relationnelle, disponibilité.

CONDITIONS RECRUTEMENT

Poste de catégorie C

Lieu d'affectation : école Simone Veil

Horaires : lundi, mardi, jeudi et vendredi de 8h00 à 18h00

Date de recrutement : 19/03/2026

POURQUOI NOUS REJOINDRE ?

Vous intégrez une équipe à taille humaine au sein d'un collectif de 160 agents.

Vous jouez un rôle essentiel en soutenant l'enseignant(e), en favorisant l'épanouissement des enfants, et en créant un environnement sécurisé et propice à leur développement.

Temps de travail
mercredi libre

Rémunération attractive
prime mensuelle,
indemnité de résidence

**CADRE DE TRAVAIL AGRÉABLE
ENTRE LAC ET MONTAGNE !**

REJOIGNEZ-NOUS

Envoyez-nous votre CV et lettre de motivation à recrutement@ville-publier.fr
Renseignements complémentaires au 04.50.70.82.14